# The 2023 Shikoku University Cup AJET Games touch rugby tournament

#	Participating Teams	Prefecture/Country	Abbr.
1	Amazon Apes	Kagawa	AAS
2	Aussies	Australia	AUS
3	Clovers A	Tokushima	CLA
4	Clovers B	Tokushima	CLB
5	Ehime Juicers	Ehime	JUI
6	FWT Bears	Tokyo	BEA
7	FWT Wallabies	Tokyo	WAL
8	Kure Shipheads	Hiroshima	KSH
9	Maple	Tokushima	MPL
10	Pug A	Tokushima	PGA
11	Pug B	Tokushima	PGB
12	Ruamoko & Flying Fijians	Fukuoka	R&F
13	Team Beautiful Princess	Ehime	ТВР
14	TokushimAJET+	Tokushima	ток
15	Wahaha Offside Age	Kagawa	WOA

### Competition format(大会方式)

#### <u>Day 1</u>

We will have 15 teams in this tournament. On Saturday, we will divide the 15 teams into 3 groups of 5 teams and run a full round-robin, in which each team will play 4 games of 10 minutes duration with no halftime break.

今大会には15チームが参加しております。土曜日には、参加15チームを5チームずつ3つのグループに分け、10分ストレート4試合の総当たり戦を行います。

Teams will be ranked GROUP by GROUP according to the group match results. That means in each group the team that earns more competition points ranks higher. [See **Competition Points** on page 5.]

上記グループの試合結果により、グループごとに順位がつけられます。各グループの中で勝ち点がより高いチームが上位となります。[5ページの勝ち点を参照願います。] The teams that are placed the same rank in each group on Day 1 will play each other in the Sunday tournament. 1日目の各グループ同順位チームが日曜日に対戦します。

#### Day 2

On Sunday we will divide the 15 teams into 5 groups of 3 teams according to the results on Saturday and run a full round-robin, in which each team will play 2 games of 16 minutes duration (two 7 minute halves with a 2 minute halftime break) and the final ranks will be decided. 日曜日には、土曜日の結果に基づき、15チームを3チームずつ5つのグループに分け、7分ハーフ(ハーフタイム2分)のゲームを2試合ずつ行い、最終順位を決定します。

#### **Local rules**(□ーカルルール)

In this tournament, men and women of all age will play together in the same division, so we would like to apply the local rules as below. 今大会では、老若男女が一緒に競技しますので、下記の通り、ローカルルールを適用したいと思います。

#### **Scoring**

- **★**One TRY will be worth **1 game point**.
- ★Local rule 1: We will play with the rule that a try scored by a female player is worth an extra point, for a total of **2 points**.

This rule will also apply to veteran male players who are 40-59 years of age, or young players who are under 13. This is in order to encourage the participation of women, veteran men, and young players.

- ★Local rule 2: In order to encourage older players to participate, tries scored by players aged over 59 will be worth two extra points, for a total of **3 points**.
- ★Local rule 3: Women who are 40 years old or older get **3 points** when they score a try.

We want to make touch rugby a lifelong sport, so we hope you will be understanding of our policy.

#### 得点について

- ★1トライ=1点
- ★ローカルルール1:女性選手によるトライは 1 点の特別ポイントが加算され、計 2 点となります。

このルールは 40~59 歳までのベテラン選手および 13 歳未満(小学生)にも適用されます。このローカルルールは女性・ベテラン・年少の選手の参加を促す目的で導入されました。

- ★ローカルルール2:年配の選手の参加を促す目的で、60歳以上の選手によるトライには2点の特別ポイントが加算され、計3点となります。
- ★ローカルルール3:40歳以上の女性がトライを取った場合にも、3点が与えられます。

私たちはタッチラグビーを生涯スポーツとしたいと考えておりますので、私たちの方針にご理解いただければと思います。

The 2023 Shikoku University Cup AJET Games touch rugby tournament results

## DAY1

GROUP-1		MPL		T	_	R&F		T		PGB	3	T	١	WAI	П	T	1	AAP		Т	W	D	L	СР	ВР	ТСР	PF	PA	PD	Т	R
MPL					5	:	0	4	1	:	4	1	4	:	2	3	8	:	0	6	3	0	1	12	1	13	18	6	12	14	1
R&F	0	:	5	0					1	:	4	1	0	:	5	0	7	:	2	3	1	0	3	4	1	5	8	16	-8	4	4
PGB	4	:	1	4	4	:	1	4					0	:	1	0	3	:	0	3	3	0	1	12	1	13	11	3	8	11	2
WAL	2	:	4	1	5	:	0	3	1	:	0	1					0	:	1	0	2	0	2	8	1	9	8	5	3	5	3
AAP	0	:	8	0	2	:	7	2	0	:	3	0	1	:	0	1					1	0	3	4	0	4	3	18	-15	3	5

G	ROUP-2		CLA		T	\	NO	A	T		PGA	1	T		JUI		T		BEA	1	Т	W	D	٦	СР	ВР	ТСР	PF	PA	PD	Т	R
	CLA					3	:	0	2	0	:	3	0	7	:	0	4	4	:	5	4	2	0	2	8	2	10	14	8	6	10	3
	WOA	0	:	2	0					0	:	4	0	7	:	0	3	1	:	2	1	1	0	3	4	2	6	8	8	0	4	4
	PGA	3	:	0	3	4	:	0	2					9	:	0	4	2	:	4	2	3	0	1	12	1	13	18	4	14	11	2
	JUI	0	:	7	0	0	:	7	0	0	:	9	0					0	:	8	0	0	0	4	0	0	0	0	31	-31	0	5
	BEA	5	:	4	5	2	:	1	1	4	:	2	2	8	:	0	4					4	0	0	16	1	17	19	7	12	12	1

GROUP-3		CLE	3	Т	•	ТОК	(	Т	ı	KSH	ł	Т	4	AUS	5	Т		ТВР	•	Т	W	D	L	СР	ВР	ТСР	PF	PA	PD	Т	R
CLB					1	:	2	1	1	:	0	1	0	:	5	0	2	:	0	1	2	0	2	8	1	9	4	7	-3	3	3
ток	2	:	1	2					0	:	4	0	0	:	6	0	0	:	0	0	1	1	2	6	0	6	2	11	-9	2	4
KSH	0	:	1	0	4	:	0	2					0	:	6	0	3	:	1	2	2	0	2	8	1	9	7	8	-1	4	2
AUS	5	:	0	3	6	:	0	2	6	:	0	3					7	:	0	3	4	0	0	16	1	17	24	0	24	11	1
ТВР	0	:	2	0	0	:	0	0	1	:	3	1	0	:	7	0					0	1	3	2	0	2	1	12	-11	1	5

#### DAY2

13-15		AAI	•	Т		JUI	[	Т	•	ТВР	•	Т	W	D	L	СР	ВР	ТСР	PF	PA	PD	Т	R
AAP					4	:	0	4	2	:	1	2	2	0	0	8	0	8	6	1	5	6	13
JUI	0	:	4	0					0	:	4	0	0	0	2	0	0	0	0	8	-8	0	15
ТВР	1	:	2	1	4	:	0	3					1	0	1	4	1	5	5	2	3	4	14

10-12		R&I	=	Т	١	NO	A	Т	-	TOP	(	Т	W	D	L	СР	ВР	ТСР	PF	PA	PD	Т	R
R&F					1	:	2	1	6	:	0	3	1	0	1	4	1	5	7	2	5	4	11
WOA	2	:	1	1					2	:	1	1	2	0	0	8	0	8	4	2	2	2	10
ток	0	:	6	0	1	:	2	1					0	0	2	0	1	1	1	8	-7	1	12

7-9	1	WA	L	T		CLA	\	T		CLB	3	T	W	D	٦	СР	ВР	ТСР	PF	PA	PD	T	R
WAL					4	:	2	3	5	:	3	3	2	0	0	8	0	8	9	5	4	6	7
CLA	2	:	4	2					3	:	0	2	1	0	1	4	0	4	5	4	1	4	8
CLB	3	:	5	2	0	:	3	0					0	0	2	0	0	0	3	8	-5	2	9

4-6	ı	PGE	3	T	ı	PG/	١	Т	I	KSF	1	Т	W	D	L	СР	ВР	ТСР	PF	PA	PD	Т	R
PGB					3	:	0	3	4	:	2	3	2	0	0	8	0	8	7	2	5	6	4
PGA	0	:	3	0					8	:	1	5	1	0	1	4	1	5	8	4	4	5	5
KSH	2	:	4	1	1	:	8	1					0	0	2	0	0	0	3	12	-9	2	6

1-3	ı	MPI	L	T		BE/	١	Т	4	AUS	5	Т	W	D	L	СР	ВР	ТСР	PF	PA	PD	T	R
MPL					0	:	4	0	2	:	4	1	0	0	2	0	0	0	2	8	-6	1	3
BEA	4	:	0	2					0	:	5	0	1	0	1	4	0	4	4	5	-1	2	2
AUS	4	:	2	4	5	:	0	2					2	0	0	8	0	8	9	2	7	6	1

**W**(Wins:勝ち) **D**(Draws:引き分け)

L(Losses:負け)

**CP**(Competition Points:勝ち点) **BP**(Bonus Points:ボーナスポイント)

**TCP**(Total Competition Points: 勝ち点合計)

PF(Points For:総得点) PA(Points Against:総失点)

**PD**(Point Difference:得失点差) **T**(Tries:トライ数) **R**(Rank:順位)

#### **Competition Points**

Regarding the points system for the round-robin matches:

- ★ a WIN is worth 4 competition points
- ★ a DRAW is worth 2 competition points
- ★ a LOSS is worth 0 competition points 勝ち:勝ち点4, 引き分け:勝ち点2, 負け:勝ち点0

BONUS POINTS will be distributed under the following circumstances:

- ★ Loss by only 1 game point
- -add 1 competition point
- ★ Earning 7 game points or more in one game, whether you win or lose
- ーadd 1 competition point ボーナスポイント

1点差負け、勝敗に関わらず1試合7点以上獲得:勝ち点1プラス

At the end of round-robin, if more than one team has the same competition points, teams will be ranked:

- ★ firstly according to greater number of WINS,
- ★ then according to lower number of LOSSES,
- ★ then according to game point difference (points for and points against),
- $\bigstar$  then according to greater number of TRIES earned

ラウンドロビン終了後,複数チームが同勝ち点の場合,以下の順で上位チームを決定します。

- \*勝ち数の多いチーム
- \*負け数の少ないチーム
- \*得失点差
- \*獲得トライ数